

Nossas conquistas 2024

Movimento que transforma



ArcelorMittal

Fundação ArcelorMittal

Mônica Xavier,
empregada da ArcelorMittal,
no Laboratório de Robótica
Liga STEAM, em João
Monlevade [MG]



QUEM SOMOS NÓS

Oportunidades que nascem do movimento e alcançam o futuro

A Fundação ArcelorMittal é a organização dedicada à gestão do investimento social do Grupo ArcelorMittal, promovendo **impacto positivo** por meio dos projetos que promove e apoia.

Na **educação**, na **cultura** e no **esporte**, direcionamos o nosso olhar para o futuro, atuando no presente com o investimento nas novas gerações. Em **um mundo que passa por constantes transformações**, acreditamos que apenas agindo hoje é possível criar um amanhã com mais equidade, justiça e esperança.

Conheça as
iniciativas que
apoiamos em:

 www.famb.org.br

 [@fundacaoarcelormittal](https://www.instagram.com/fundacaoarcelormittal)

 [Fundação ArcelorMittal](https://www.linkedin.com/fundacaoarcelormittal)



MENSAGEM DA DIRETORIA

É com muita alegria e orgulho que apresentamos os resultados da Fundação ArcelorMittal em 2024. São números expressivos, mas o mais importante é que, por trás de cada um deles, há pessoas que tiveram suas vidas transformadas por meio das ações que promovemos e apoiamos.

Nossa equipe da Fundação ArcelorMittal e dos territórios nos quais as empresas do Grupo ArcelorMittal estão presentes trabalhou de forma estratégica, sempre visando o desenvolvimento social dos locais onde atuamos. Nossa movimentação gerou **impacto social positivo** em mais de 400 municípios.

O resultado foi uma atuação consistente e de presença no investimento social privado, sempre buscando aprofundar a nossa conexão com as pessoas, chegando cada vez mais longe. Afinal, é para isso que estamos aqui: **sempre em movimento em direção à criação de novas oportunidades.**

Nos próximos anos, queremos fortalecer ainda mais a nossa atuação em todo o Brasil. Convido você a conferir os nossos resultados e a vir conosco nesse movimento.



Camila
Valverde

Diretora Executiva
da Fundação
ArcelorMittal

Aqui você irá encontrar

Oportunidades
que criamos em 2024 **05**

Educação **07**

Cultura **16**

Esporte **19**

Responsabilidade
social **21**

Parcerias **23**

Saiba mais
sobre os projetos **24**

OPORTUNIDADES QUE CRIAMOS EM 2024



Ao todo, chegamos a mais de
406 mil pessoas
por meio dos nossos projetos,
de forma direta ou indireta.



Quase
230 mil
nos projetos
de **educação**.



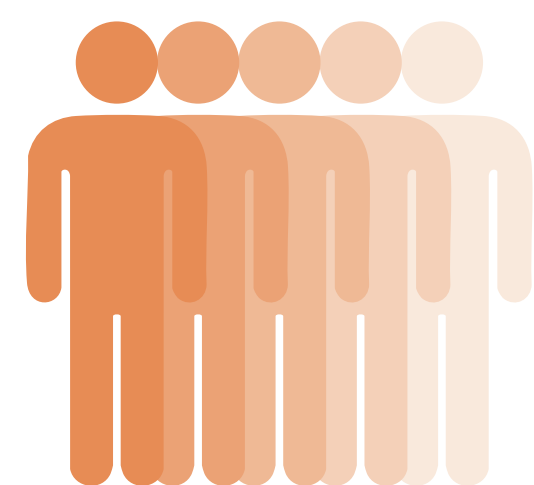
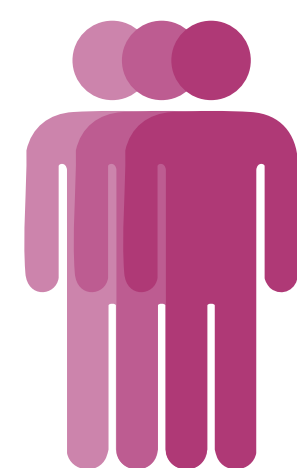
Cerca de
112 mil
pessoas participaram das iniciativas
que promovemos na **cultura**.



Mais de
40 mil
vidas foram impactadas
por meio do **esporte**.

E as iniciativas
de **responsabilidade
social** chegaram a

25 mil pessoas.



Além das
**3,2 milhões
de pessoas**

que participaram de
ações dos nossos
parceiros e **eventos**
que **patrocina**mos no
esporte e na cultura.

OPORTUNIDADES QUE CRIAMOS EM 2024

Onde estão
essas pessoas?

**Em todo
o Brasil!**



Nossas iniciativas chegaram a **430 municípios do país**, em todos os Estados, incluindo o Distrito Federal.

Para alcançar tantas pessoas, investimos **R\$ 40,8 milhões** entre recursos próprios e incentivados*

*

R\$ 11.893.704 em recursos próprios.

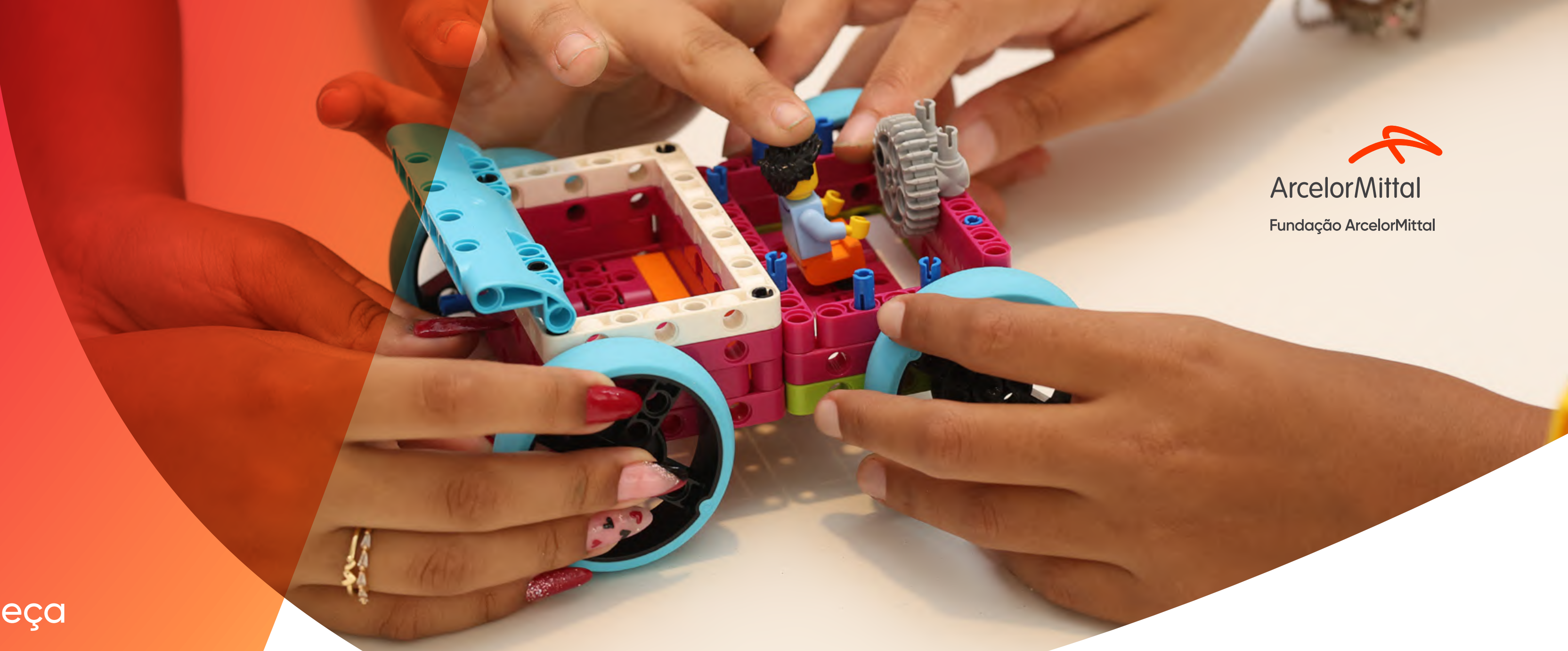
R\$27.916.345,40 milhões em recursos incentivados.

R\$ 1.084.789,43 Arrecadação do programa Cidadãos do Amanhã.



Educar é iniciar um movimento que nunca para

Acreditamos que um futuro diferente começa com uma nova educação. Por isso que, em 2022, criamos a Liga STEAM. Nossa estratégia busca conectar parceiros e somar forças para investir na educação brasileira.



Mas o que é STEAM?

A abordagem STEAM valoriza a construção coletiva em sala de aula e o protagonismo dos estudantes, enquanto integra a aplicação de conhecimentos de Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática por meio de metodologias ativas, para formar jovens capazes de criar soluções para os problemas do mundo contemporâneo.

EDUCAÇÃO

Em 2024, os projetos da Liga STEAM chegaram a mais de **1.200 escolas**, atendendo a **430 municípios**, de **26 estados brasileiros**, além do Distrito Federal.

Os projetos que fizeram parte dessa Liga foram:

Jornada Liga STEAM

STEAM Girls

Laboratórios STEAM

Prêmio Nacional Liga STEAM

Formação de educadores

Comunidade de educadores

Conexão Liga STEAM e outros eventos



Juntas vamos mais longe

Na Liga STEAM, acreditamos na criação de oportunidades para garantir a equidade de gênero. Por isso, investimos e desenvolvemos projetos que incentivam a presença de meninas e mulheres nas carreiras científicas e de tecnologia.

JORNADA



De olho na inclusão produtiva de jovens, no ano de lançamento da iniciativa, **80 meninas** passaram por um programa de capacitação em habilidades STEAM, preparando-as para o mercado de trabalho.

O projeto ocorreu em duas cidades: Piracicaba [SP] e Resende [RJ].

A Liga STEAM cresceu!

Ao final de 2024, uma parceria com a CBMM, líder mundial em fornecimento de produtos de Nióbio, foi firmada pela Jornada Liga STEAM. Em 2025, o programa acontece em 5 cidades, ampliando o alcance e capacitando ainda mais meninas.

Renata Ferrari e **Christianne Canavero**, da CBMM, junto com **Camila Valverde**, da Fundação ArcelorMittal, no Conexão Liga STEAM, evento onde houve assinatura da parceria entre as organizações.



Despertar o conhecimento é abrir caminhos para as oportunidades



Com diversas ações voltadas para estimular o interesse de jovens meninas nas carreiras STEAM, o projeto envolveu mais de

88 mil pessoas direta e indiretamente.

Mônica Xavier,
empregada da ArcelorMittal,
no Laboratório de Robótica Liga
STEAM, em João Monlevade [MG]

Laboratórios STEAM

Com a inauguração de laboratórios STEAM e Brinquedotecas em escolas de Piracicaba e Ubatuba [SP], Resende [RJ], João Monlevade [MG], São Francisco do Sul [SC], mais de

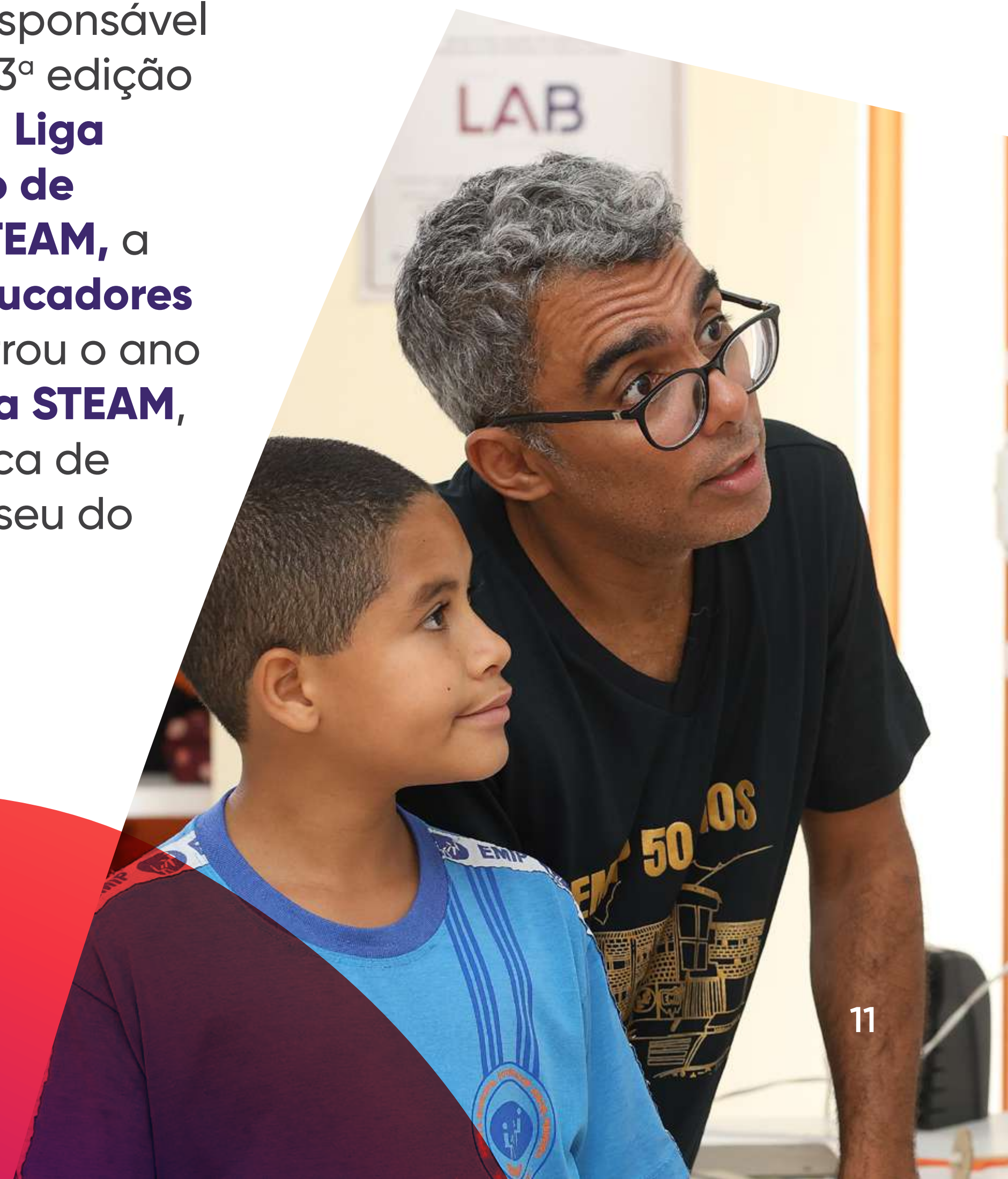
3150 alunos foram atendidos e poderão ampliar seus horizontes, com atividades práticas.



Uma **aliança social** pela educação

A nossa parceria com a Fundação Banco do Brasil, a AVSI Brasil e a Tríade Educacional continuou em 2024, impactando de forma positiva educadores, educadoras e alunos de todo o Brasil.

Nossa aliança foi responsável pela realização da 3ª edição do **Prêmio Nacional Liga STEAM**, a **Formação de educadores Liga STEAM**, a **Comunidade de educadores Liga STEAM** e encerrou o ano com o **Conexão Liga STEAM**, um evento para troca de experiências no Museu do Amanhã.



Nossas Conquistas 2024

EDUCAÇÃO

PRÊMIO
NACIONAL



TEMA DO ANO:

**Pensar agora
nos limites do planeta
é BOM PRO MUNDO**

Em 2024, o Prêmio Nacional Liga STEAM propôs a escolas públicas de todo o país uma reflexão sobre

JUSTIÇA CLIMÁTICA

desigualdade, desenvolvimento sustentável e economia.

Ao todo, foram mais de **1.900 projetos inscritos** com quase **53 mil alunos impactados**. Os vencedores foram anunciados durante o Conexão Liga STEAM, evento que ocorreu no Museu do Amanhã.

Vencedores do Prêmio Nacional Liga STEAM 2024, durante a premiação, no Museu do Amanhã.



EDUCAÇÃO

PRÊMIO
NACIONAL



Confira os ganhadores!

CATEGORIA EDUCAÇÃO INFANTIL E ENSINO FUNDAMENTAL ANOS INICIAIS

Projeto: Bananeira sustentável: criando soluções para valorizar os resíduos agrícolas e amenizar os efeitos da mudança climática

Educadora responsável: Sabrina Aparecida Pereira

Instituição de ensino: Cemei Professora Ariadna Balbino Gambogi

Município: Varginha, Minas Gerais



CATEGORIA ENSINO MÉDIO

Projeto: Desenvolvimento de dispositivos analógicos e/ou digitais para auxiliar no combate à escassez hídrica

Educador responsável: Fernando Costa Fernandes Gomes

Instituição de ensino: Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia da Paraíba - campus Picuí, 3º série do Ensino Médio

Município: Picuí, Paraíba



CATEGORIA ENSINO FUNDAMENTAL

Projeto: Feiras verdes e mudanças climáticas: preparando-se para o futuro

Educadora responsável: Mary Sonia Dutra de Alencar

Instituição de ensino: Colégio Nossa Senhora Do Carmo, 3º ano do Ensino Fundamental

Município: Parintins, Amazonas



EDUCAÇÃO

Para um futuro diferente, uma nova educação



Com realização da Fundação ArcelorMittal e da AVSI Brasil, parceria da Fundação Banco do Brasil, parceria técnica da Triáde Educacional e apoio da Belgo Arames, a terceira edição do Conexão Liga STEAM reuniu mais de 300 pessoas no Museu do Amanhã, no Rio de Janeiro.

O evento foi uma oportunidade para os profissionais da educação trocarem experiências e ideias. Na programação, palestras e painéis com profissionais renomados uniram teoria e prática à abordagem STEAM.

Educadores e educadoras
no Conexão Liga STEAM 2024,
no Museu do Amanhã.



Aprendizado que **transforma** **a experiência** em sala de aula

Para formar educadores e continuar a disseminação da abordagem STEAM pelo Brasil, atuamos em duas frentes:



Com mais de
1.800 inscritos,
os professores que participaram
da formação impactaram
37 mil alunos.



Com 100 professores participantes,
a Comunidade de Educadores Liga
STEAM chegou a

**40 mil professores
e 3 mil alunos**

indiretamente, com a disseminação da
abordagem STEAM pelos formandos.

Nossas Conquistas 2024

CULTURA

Onde a cultura encontra as pessoas, o movimento transforma vidas

Em 2024, quase

112 mil pessoas

participaram dos projetos culturais que patrocinamos.

Renata Ferreira Monte Carmelo,
empregada da ArcelorMittal,
no projeto Revivescer,
em Itatiaiuçu [MG]


ArcelorMittal
Fundação ArcelorMittal

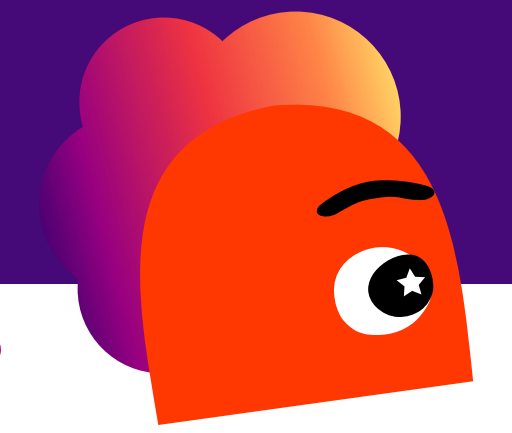
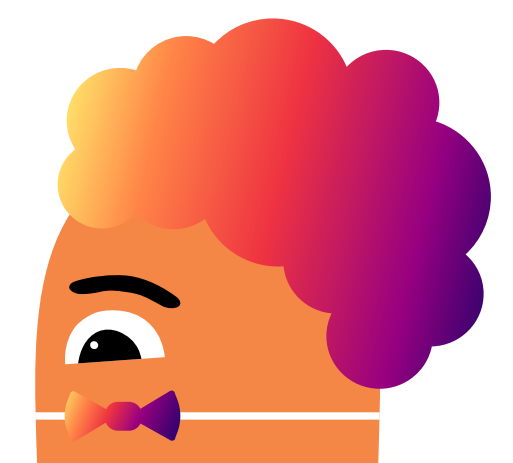
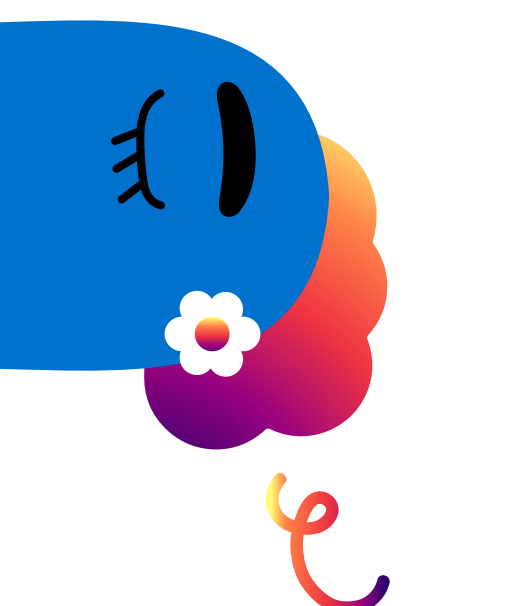


A imaginação toma
conta quando
a **Diversão entra
em cena**

**Diversão
em cena**

Viabilizado por meio das Leis de Incentivo à Cultura, em 2024 o Diversão em Cena completou **14 anos**, levando apresentações teatrais infanto-juvenil gratuitas ou a preços populares a teatros, escolas e praças públicas pelo Brasil.

Foram
270 espetáculos
apresentados em
37 cidades,
com a presença de
74 mil pessoas.



Arte é **conexão, acesso** e **oportunidade** para o desenvolvimento individual e comunitário

Com o Forma e Transforma, incentivamos a formação de artistas, gestores, empreendedores culturais, públicos e plateias e a valorização da cultura local em 18 cidades.

Em 2024, o Forma e Transforma envolveu **12,6 mil pessoas.**

Camila Sales,
empregada da ArcelorMittal,
no projeto Acordes,
em Bela Vista de Minas [MG]



PROJETO **acordes**

O programa de formação musical chegou a

5 cidades, em 2024.

Ao todo,

645 alunos

tiveram a oportunidade de aprender a tocar novos instrumentos e desenvolver habilidades e competências socioemocionais.

Movimento na quadra, no tatame e na vida: o esporte transforma

Acreditamos no fomento à inclusão e à diversidade por meio do esporte. Os projetos que apoiamos ocorrem no contraturno escolar e incentivam a presença ativa dos alunos na rotina colegial. Além disso, investimos nos talentos de hoje, com a formação de atletas de base.

Com a participação direta
de **11 mil crianças e jovens**.

Além disso, mais de **28 mil pessoas** acompanharam as ações esportivas que apoiamos.

Adriana do Carmo,
empregada da Fundação
ArcelorMittal, no projeto Atleta
Olympico, em Belo Horizonte [MG]



Acreditar em sonhos é acreditar em um futuro melhor

É por acreditarmos em sonhos que, em 2024, estivemos juntos na competição nacional da Taça das Favelas, o maior campeonato de futebol entre favelas do mundo.



Os vencedores e destaques do campeonato foram premiados com **troféus e medalhas produzidos com nosso aço inteligente!**



Quando nos movimentamos **juntos**, criamos mais **possibilidades**

É por isso que nós incentivamos a participação de empregados, clientes e parceiros nos projetos que fortalecem comunidades e promovem seu desenvolvimento de forma sustentável e participativa.

CIDADÃOS
AMANHÃ



25
ANOS

Construa
o mundo que
eles sonham

No ano em que completou 25 anos, o Cidadãos do Amanhã mobilizou mais de **3.100 participantes**.

R\$2,4 milhões foram arrecadados, em uma mobilização recorde.

Deste total, quase **R\$ 1,1 milhão** foi arrecadado por meio de destinações ou doações de pessoas físicas e **R\$1,2 milhão** por empresas por empresas do Grupo ArcelorMittal.

Os recursos foram destinados a **33 Fundos Municipais dos Direitos das Crianças e dos Adolescentes**.



Movimento que nos faz enxergar novas **oportunidades**



ver e viver

O Ver e Viver chegou a **27 cidades** espalhadas pelo Brasil.

Mais de **21 mil triagens** foram feitas nas escolas destes municípios e **5 mil alunos foram encaminhados para consultas.**

Após as consultas, **2.711 óculos foram doados** para que essas crianças possam enxergar melhor um futuro cheio de possibilidades.

Sinergia que **transforma**

Com o nosso apoio às instituições culturais brasileiras que promovem a arte, a valorização do patrimônio local por meio de espetáculos, exposições e performances, contribuimos para promover o acesso à cultura a mais de **3,2 milhões de pessoas**.

No esporte, nos movimentamos pelo bem-estar físico e mental de **1,6 mil pessoas** por meio dos projetos de esporte que apoiamos.

Conexão Liga STEAM no
Museu do Amanhã [RJ]

Diversão em Cena no
Palácio das Artes [MG]

Festa da Penha,
em Vitória [ES]

Bike Stage,
em Vitória [ES]



Acordes

O Acordes existe desde 2011 e promove a formação em música erudita para crianças e adolescentes, com o ensino de flauta doce, violino e violoncelo em escolas públicas, no contraturno escolar, incentivando habilidades socioemocionais e apresentando o universo da música.

Cidadãos do Amanhã

O Cidadãos do Amanhã é um programa da Fundação ArcelorMittal, destinado tanto para empregados da empresa quanto para o público externo. Por meio dele é possível fazer a destinação de recursos do Imposto de Renda da Pessoa Física aos Fundos Municipais dos Direitos da Criança e do Adolescente das localidades de atuação das empresas do Grupo ArcelorMittal. O programa existe há 25 anos e funciona por meio de uma plataforma específica da companhia.

Comunidade de Educadores

A Comunidade de Educadores Liga STEAM é um ambiente de crescimento e desenvolvimento, que conecta professores de todo o Brasil para serem disseminadores e levarem a abordagem STEAM mais longe. Durante 8 meses, 100 educadores selecionados têm acesso a mentorias com especialistas e apoio na criação de um projeto STEAM autoral para a rede pública de sua cidade.



SAIBA MAIS SOBRE OS PROJETOS

Conexão Liga STEAM

O Conexão Liga STEAM é uma oportunidade para os profissionais da educação trocarem experiências e ideias. Palestras e painéis unem teoria e a prática que conectam a abordagem STEAM a assuntos desafiadores para a educação dentro e fora da sala de aula. Ao todo, já foram realizadas três edições do evento, duas delas no Museu do Amanhã, no Rio de Janeiro.

Diversão em Cena

O programa Diversão em Cena é promovido pela Fundação ArcelorMittal e realizado em parceria com grupos e produtores culturais, que contam com patrocínio da ArcelorMittal e Belgo Arames, por meio das Leis Federal e Estadual de Incentivo à Cultura. A iniciativa tem o compromisso de democratizar o acesso à cultura, levando apresentações teatrais gratuitas ou a preços populares a teatros, escolas e praças públicas de todo o Brasil.

Formação de Educadores Liga STEAM

Realizada em parceria com secretarias municipais de educação, a Formação de Educadores Liga STEAM promove, durante todo o ano, aulas online e oficinas presenciais sobre a abordagem STEAM para os professores e professoras da rede pública. Os educadores têm a oportunidade de construir uma experiência de aprendizado transformadora em sala de aula, com base no conteúdo, e aplicar metodologias baseadas em projetos, para envolver os alunos e conectarem o ensino a práticas inovadoras.



Forma e Transforma

O Forma e Transforma é o programa que integra iniciativas patrocinadas com foco na formação de profissionais para a área da cultura. Com projetos que vão desde a formação em música erudita para crianças e adolescentes, passando por cursos e oficinas que tem como objetivo desenvolver e valorizar a cultura local nas cidades onde a ArcelorMittal está presente.

Jornada Liga STEAM

Lançado em 2024, o Jornada Liga STEAM é um programa que visa preparar meninas para o mercado de trabalho, formando-as em habilidades STEAM, com oficinas práticas e mentorias profissionais.

Liga STEAM

A Liga STEAM é uma estratégia para a educação brasileira focada na formação de professores e professoras na abordagem que integra os ensinamentos de Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática. O objetivo é ajudar a tornar o aprendizado dentro e fora das salas de aula mais prático e conectado com a realidade. A estratégia conta com iniciativas em várias frentes, como as formações em STEAM de abrangências local e nacional, Prêmio e eventos.



Prêmio Nacional Liga STEAM

O Prêmio Nacional Liga STEAM é uma iniciativa promovida pela Fundação ArcelorMittal e ocorre, desde 2023, por meio da aliança social formada com a Fundação Banco do Brasil, em parceria com a AVSI Brasil e a Tríade Educacional, para reconhecer e valorizar a implementação da abordagem STEAM em sala de aula e o engajamento de alunos e professores na proposta de soluções para desafios de suas comunidades.

Rodada STEAM

O Rodada STEAM é o primeiro evento da Fundação ArcelorMittal realizado em São Paulo, e tem como objetivo reunir entidades importantes do investimento social privado que tenham o desejo de destinar recursos para promover uma transformação na educação. Além de promover networking e conteúdo de qualidade sobre a realidade da educação no Brasil, apresentamos as iniciativas da Liga STEAM.

STEAM Girls

O STEAM Girls tem o objetivo de promover a diversidade e atrair meninas para as áreas de Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemáticas, ressaltando o potencial feminino para estes caminhos profissionais.

Ver e Viver

Segundo o Conselho Brasileiro de Oftalmologia, cerca de 20% das crianças em idade escolar apresentam algum problema de vista, o que afeta o desempenho escolar. Para melhorar a vida acadêmica de crianças e jovens nas cidades com atuação do Grupo ArcelorMittal, o Programa Ver e Viver realiza exames de vista e a doação de óculos para crianças e adolescentes.

Nossas conquistas 2024

Movimento que transforma

O movimento impulsiona novas oportunidades que mudam vidas, fortalecem comunidades e abrem portas para o futuro.

Isis Maris Lovato, empregada da Fundação ArcelorMittal, e Marcos Bueno Barros Alves, empregado da Belgo Arames, no projeto Ginástica de Trampolim, em Contagem [MG]



ArcelorMittal
Fundação ArcelorMittal

POR UMA VIDA DE
OPORTUNIDADES